

Soundauswahl:

Taste	Sound	Lautsprecher	Schleife (Loop)	Digital Nr.
[Sound 1]	LED blinkt 1x			
[1]	Fahrender Schienenbus	Links	5	0
[2]	Lokhupe (Schienenbus)	Links	1	1
[3]	Autounfall	Links	1	2
[4]	Martinshorn	Links	4	3
[5]	Kirchenglocken	Links	4	4
[6]	Stundenschlag	Links	12	5
[7]	Orgelmusik (Hochzeitsmarsch)	Links	2	6
[8]	Geisterschloss	Links	1	7
[Sound 2]	LED blinkt 2x			
[1]	Traktor	Rechts	5	8
[2]	Hundegebell	Rechts	1	9
[3]	Aufgebrachte Rinderherde	Rechts	1	10
[4]	Blökende Schafherde	Rechts	1	11
[5]	Hahn mit Hühnern	Rechts	1	12
[6]	Vogelgezwitscher	Rechts	1	13
[7]	Bach mit Fröschen	Rechts	1	14
[8]	Gewitter	Rechts	1	15

Auswahl Lichtprogramme:

Taste	Lichtprogramm
[Licht] [8]	LED blinkt 3x
[1]	Blinklicht z.B. für Warnblinkanlage (Ausgänge 1 und 2)
[2]	Zweites Blinklicht für weitere Warnblinkanlagen oder andere Blinkleuchten (Ausgänge 3 und 4). Zusätzlich wird der Ausgang 5 eingeschaltet, so dass hier z.B. ein Relais angeschlossen werden kann, um Bahnschranken zu steuern.
[3]	Lichtflackern für Geisterschloss (Ausgänge 1-7)
[4]	Dorfbeleuchtung (alle 7 Ausgänge werden zufallsgesteuert ein- und ausgeschaltet, um z.B. das Licht hinter einzelnen Fenstern in einem Wohnhaus ein- und auszuschalten)
[5]	Reklametafel-Lauflicht (Ausgänge 1-7)
[6]	Brandflackern und Blaulichter (an die Ausgänge 1-3 können rote und gelbe Glühlampen angeschlossen werden, um ein Brandflackern zu simulieren, an die Ausgänge 4-6 vier Blaulichter für Rettungsfahrzeuge).
[7]	Laufflicht, z.B. für Baustellenwarnbaken (Ausgänge 1-7)

Ausgänge 1 bis 7 ein- bzw. ausschalten:

[Licht] LED blinkt 3x, dann Ausgang wählen: [1]...[7]

Programmiermöglichkeiten:

Funktion	1. Taste	2. Taste	3. Taste	4. Taste	5. Taste	6. Taste
Reset	[PGM]	[PGM]				
Löschen	[PGM]	[Sound 1]	[Sound 2]			
Digitalsystem wählen	[PGM]	[Licht]	NMRA/DCC: [Sound 1] Motorola: [Sound 2]			
Digitale Schaltadresse wählen	[PGM]	[Licht]	[1]...[8]			
Lautsprecher zuordnen	[PGM]	[1]	Soundgruppe: [Sound 1] oder [Sound 2]	Soundnummer: [1]...[8]	Links: [Sound 1], Rechts: [Sound 2], Beide: [Licht]	
Folgesound zuordnen	[PGM]	[2]	Soundgruppe: [Sound 1] oder [Sound 2]	Soundnummer: [1]...[8]	Folgesoundgruppe: [Sound 1] oder [Sound 2]	Folgesoundnummer: [1]...[8]
Ausgang bzw. Lichtprogramm zuordnen	[PGM]	[3]	Soundgruppe: [Sound 1] oder [Sound 2]	Soundnummer: [1]...[8]	Lichtausgang: [Sound 1] Lichtprogramm: [Sound 2]	Nr.: [1]...[7] Löschen: [8]
Wiederholungen (Loops) programmieren	[PGM]	[4]	Soundgruppe: [Sound 1] oder [Sound 2]	Soundnummer: [1]...[8]	1-8 Loops: [Sound 1] 9-15 Loops, Dauer: [Sound 2]	Anzahl: [1]...[8] Dauer: [8]
Eingänge - Zufalls- generatoren zuordnen	[PGM]	[5]	Soundgruppe: [Sound 1] oder [Sound 2]	Soundnummer: [1]...[8]	Eingänge: [Sound 1] Zufallsgeneratoren: [Sound 2]	Nr.: [1]...[4]

Programmierung: Die Tabelle (oben) zeigt übersichtlich alle Programmiermöglichkeiten, bzw. welche Tastenbetätigungen nacheinander notwendig sind, um die einzelnen Programme einzugeben. Bitte beachten Sie, dass die [PGM]-Taste zur Einleitung einer Programmierung immer mindestens 2 Sekunden gedrückt werden muss (bis die LED-Anzeige vom Blinken in Dauerlicht wechselt). Bei der Programmierung wird jede Tasteneingabe durch ein LED-Blinken bestätigt. Wird die Programmierung erfolgreich beendet, wird dies durch einen „Piep“-Ton quittiert. Außerdem wechselt die LED-Anzeige von Dauerleuchten wieder in den Blinkmodus.

LED-Anzeige:

Die LED des Sound-Moduls zeigt folgende Funktionen an:

- Einfach-Blinken: Die ersten 8 Sounds (Bahn und Dorf) können aufgerufen werden.
- Doppel-Blinken: Die zweiten 8 Sounds (Auf dem Land) können aufgerufen werden.
- Dreifach-Blinken: Die Lichtausgänge können geschaltet, bzw. die Lichtprogramme können gewählt werden.
- Dauerleuchten: Programmiermodus oder Kurzschluss an einem Ausgang

Technische Daten:

Betriebsspannung: Wechsellspannung 12-16 V oder Gleich- bzw. Digitalspannung 14-22 V
 Datenempfang: NMRA-DCC, Märklin®

Sound-Ausgänge: 2 Stück für Lautsprecher 8 Ohm/0,5 W
 Anschluss: 3,5 mm Klinkenstecker, alternativ ist auch der Anschluss von Aktivlautsprecherboxen, Stereo-Anlage, Kopfhörer usw. möglich.

Schaltausgänge: 7 Stück
 Schaltspannung: 12-20 V (je nach Eingangsspannung)
 Schaltstrom: 300 mA pro Ausgang, max 1,0 A gesamt (zum Anschluss von Lampen usw.)

Eingänge: 4 Stück
 für z.B. Gleiskontakte (Kontakteingänge 5-16 V) oder z.B. Reedkontakte (potentialfreie Schalter) verwendbar. Für Impuls- oder Dauerschaltung geeignet. Soundauslösung programmierbar.

Tabelle zum Eintragen Ihrer Programmierungen für Realistic Sound »Auf dem Land« 5771

Taste	Sound	Folgesound [PGM] [2]	Ausgang Nr. [PGM] [3] ... [Sound 1]	Lichtprogramm Nr. [PGM] [3] ... [Sound 2]
[Sound 1]	<i>LED blinkt 1x</i>			
[1]	Fahrender Schienenbus			
[2]	Lokhupe (Schienenbus)			
[3]	Autounfall			
[4]	Martinshorn			
[5]	Kirchenglocken			
[6]	Stundenschlag			
[7]	Orgelmusik (Hochzeitsmarsch)			
[8]	Geisterschloss			
[Sound 2]	<i>LED blinkt 2x</i>			
[1]	Traktor			
[2]	Hundegebell			
[3]	Aufgebrachte Rinderherde			
[4]	Blökende Schafherde			
[5]	Hahn mit Hühnern			
[6]	Vogelgezwitscher			
[7]	Bach mit Fröschen			
[8]	Gewitter			

Eingänge zuordnen [PGM] [5] ... [Sound 1] Eingang-Nr.	Sound	Zufallsgeneratoren zuordnen [PGM] [5] ... [Sound 2] Eingang-Nr.	Sound
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	

Tabelle zum Eintragen Ihrer Programmierungen für Realistic Sound »Auf dem Land« 5771

Taste	Sound	Folgesound [PGM] [2]	Ausgang Nr. [PGM] [3] ... [Sound 1]	Lichtprogramm Nr. [PGM] [3] ... [Sound 2]
[Sound 1]	<i>LED blinkt 1x</i>			
[1]	Fahrender Schienenbus			
[2]	Lokhupe (Schienenbus)			
[3]	Autounfall			
[4]	Martinshorn			
[5]	Kirchenglocken			
[6]	Stundenschlag			
[7]	Orgelmusik (Hochzeitsmarsch)			
[8]	Geisterschloss			
[Sound 2]	<i>LED blinkt 2x</i>			
[1]	Traktor			
[2]	Hundegebell			
[3]	Aufgebrachte Rinderherde			
[4]	Blökende Schafherde			
[5]	Hahn mit Hühnern			
[6]	Vogelgezwitscher			
[7]	Bach mit Fröschen			
[8]	Gewitter			

Eingänge zuordnen [PGM] [5] ... [Sound 1] Eingang-Nr.	Sound	Zufallsgeneratoren zuordnen [PGM] [5] ... [Sound 2] Eingang-Nr.	Sound
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	